# GRADIUS

## Grundlegende Steuerung

| | |
|---|---|
| Vic Viper steuern | ✜ |
| Schießen | A |
| Extrawaffe wählen | B |
| Pause/Menüauswahl bestätigen | START |
| Menü-Navigation | SELECT |

## Spielstart

Lege mit SELECT die Spieleranzahl fest und drücke START, um das Spiel zu beginnen.



# 3 Grundlagen des Spiels



Steuere die Vic Viper durch verschiedene Level und vernichte die Endgegner am Levelende. Kollidierst du mit einem Gegner oder einem Hindernis oder wirst du von einem Projektil getroffen, ohne dass du über die ?-Extrawaffe verfügst, verlierst du eines deiner Schiffe. Hast du alle Schiffe verloren, ist das Spiel vorbei.

# 4 Spielbildschirm




1. Extrawaffen-Arsenal
2. Verbleibende Schiffe
3. Aktuelle Punktzahl
4. Highscore

# 5 Extrawaffen

Eliminierst du bestimmte Gegner oder Schiffsformationen, erscheinen rote Energiekapseln. Wenn du eine solche Kapsel mit deinem Schiff aufsammelst, leuchtet eine der Extrawaffen im Arsenal am unteren Bildschirmrand auf. Sammele Energiekapseln, bis die gewünschte Extrawaffe leuchtet, und drücke dann B, um die Waffe auszuwählen. Schnappst du dir eine blaue Energiekapsel, werden alle schwächeren Gegner auf dem Bildschirm auf einen Schlag ausradiert.




1 Rote Energiekapsel

2 Blaue Energiekapsel

## Extrawaffen-Arsenal

| | |
|---|---|
| SPEED UP (Beschleu-niger) | Erhöht deine Fluggeschwindigkeit. |
| MISSILE (Rakete) | Stattet dein Schiff mit Luft-Boden-Raketen aus. |
| DOUBLE (Doppel) | Rüstet dein Schiff mit einer zweiten Bordkanone aus. |
| LASER | Ersetzt deine Bordkanone durch einen mächtigen Laserstrahl. |
| OPTION (Satellit) | Rufe einen Satelliten zu Hilfe, der dich bei deinem Angriff unterstützt. |
| ? (Schutz-schild) | Schützt dein Schiff gegen eine bestimmte Zahl gegnerischer Angriffe. |

✦ Die Extrawaffen DOUBLE und LASER können nicht

gleichzeitig eingesetzt werden.